

Compétences / Activités en autonomie - menée avec la M

PÉRIODE 1

Comparer des collections	Bataille
Dénombrer pour réaliser une collection ou comparer	Le repas de poussins Le jeu de la forêt Le jeu du jardin
Composer, décomposer une quantité	
Utiliser le nombre pour désigner une position	
Acquérir la suite orale des mots-nombres	<i>Rituels : jeux de comptage, comptines numériques, livres à compter</i>
Écrire les nombres avec les chiffres	
Résoudre un problème	Pb d'ajout - recherche EF <i>Rituels ; Greli Grelo - monstre qui croque et qui crache</i>

PÉRIODE 2

Comparer des collections	Juste assez Les garages
Dénombrer pour réaliser une collection ou comparer	Le repas de poussins Juste assez L'escalier Les garages
Composer, décomposer une quantité	
Utiliser le nombre pour désigner une position	Le train des animaux
Acquérir la suite orale des mots-nombres	<i>Rituels : jeux de comptage, comptines numériques, livres à compter</i>
Écrire les nombres avec les chiffres	1-4-7
Résoudre un problème	Pb d'ajout - recherche EF <i>Rituels ; Greli Grelo - monstre qui croque et qui crache</i>

PÉRIODE 3

Comparer des collections	
Dénombrer pour réaliser une collection ou comparer	les boites d'allumettes les 3 tours
Composer, décomposer une quantité	Chargez les camions La mare
Utiliser le nombre pour désigner une position	Le train des animaux
Acquérir la suite orale des mots-nombres	<i>Rituels : jeux de comptage, comptines numériques, livres à compter</i>
Écrire les nombres avec les chiffres	
Résoudre un problème	Pb d'ajout – recherche EF <i>Rituels ; Greli Grelo – monstre qui croque et qui crache</i>

PÉRIODE 4

Comparer des collections	
Dénombrer pour réaliser une collection ou comparer	les boites d'allumettes Le jeu du voleur
Composer, décomposer une quantité	Le jeu du jardin En voiture les familles
Utiliser le nombre pour désigner une position	
Acquérir la suite orale des mots-nombres	<i>Rituels : jeux de comptage</i>
Écrire les nombres avec les chiffres	2-3-6
Résoudre un problème	Pb de retrait – recherche EF <i>Rituels ; Greli Grelo – monstre qui croque et qui crache</i>

PÉRIODE 5

Comparer des collections	
Dénombrer pour réaliser une collection ou comparer	les boîtes d'allumettes Le jeu du voleur
Composer, décomposer une quantité	La cible Le chapeau
Utiliser le nombre pour désigner une position	
Acquérir la suite orale des mots-nombres	<i>Rituels : jeux de comptage</i>
Écrire les nombres avec les chiffres	
Résoudre un problème	Pb de partage Le goûter des souris