

		LUNDI		MARDI		JEUDI (déchargée)		VENDREDI	
8h20	8h30	Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions							
8h30	8h40	Explorer le monde							
8h40	8h50	Acquérir les premiers outils mathématiques							
8h50	9h00	Agir, s'exprimer et comprendre à travers les activités artistiques							
9h00	9h10	Apprentissage individuels / entre pairs Activités d'apprentissage, d'entraînement en individuel, en binôme - en autonomie / avec la maitresse							
9h10	9h20	Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions							
9h20	9h30	Acquérir les premiers outils mathématiques							
9h30	9h40	Agir, s'exprimer et comprendre à travers les activités artistiques							
9h40	9h50	Rituels (PS-MS-GS) - écoute musicale / chants – comptines / appel - absents							
9h50	10h00	Agir, s'exprimer et comprendre à travers l'activité physique							
10h00	10h10	PS ASEC arts Mobiliser le langage Explorer le monde	MS-GS Rituels Temps Mobiliser le langage Explorer le monde	PS ASEC arts Mobiliser le langage Explorer le monde	MS-GS Rituels Temps Mobiliser le langage Explorer le monde	PS ASEC arts Mobiliser le langage Explorer le monde	MS-GS Rituels Temps Mobiliser le langage Explorer le monde	PS ASEC arts Mobiliser le langage Explorer le monde	MS-GS Rituels Temps Mobiliser le langage Explorer le monde
10h10	10h20	Av ATSEM Découverte - Entraînement- autonomie	MS-GS Mobiliser le langage Explorer le monde Apprentissage – av M	MS-GS Mobiliser le langage Explorer le monde autonomie	MS-GS Mobiliser le langage Explorer le monde Apprentissage – av M	Av ATSEM Découverte - Entraînement- autonomie	MS-GS Mobiliser le langage Explorer le monde Apprentissage – av M	MS-GS Mobiliser le langage Explorer le monde autonomie	MS-GS Mobiliser le langage Explorer le monde Apprentissage – av M
10h20	10h30	Av ATSEM Découverte - Entraînement- autonomie	MS-GS Mobiliser le langage Explorer le monde Apprentissage – av M	MS-GS Mobiliser le langage Explorer le monde autonomie	MS-GS Mobiliser le langage Explorer le monde Apprentissage – av M	Av ATSEM Découverte - Entraînement- autonomie	MS-GS Mobiliser le langage Explorer le monde Apprentissage – av M	MS-GS Mobiliser le langage Explorer le monde autonomie	MS-GS Mobiliser le langage Explorer le monde Apprentissage – av M
10h30	11h00	RÉCRÉATION							
11h00	11h10	Mobiliser le langage							
11h10	11h20	Rituels Quoi de neuf ? OU Un jour, Des mots + lecture offerte							
11h20	11h30	PS Mobiliser le langage Explorer le monde	MS - GS Mobiliser le langage Explorer le monde Maths	PS Maths	MS - GS Mobiliser le langage Explorer le monde Maths	PS Mobiliser le langage Explorer le monde Maths	MS - GS Mobiliser le langage Explorer le monde Maths	PS Mobiliser le langage Explorer le monde	MS - GS Mobiliser le langage Explorer le monde Maths
11h30	11h340	Apprentissage – av M	Entraînement- autonomie Défis autonomes / plans de travail	Apprentissage – av M	Entraînement- autonomie Défis autonomes / plans de travail	Apprentissage – av M	Entraînement- autonomie Défis autonomes / plans de travail	Apprentissage – av M	Entraînement- autonomie Défis autonomes / plans de travail
11h40	11h50	Apprentissage – av M	Entraînement- autonomie Défis autonomes / plans de travail	Apprentissage – av M	Entraînement- autonomie Défis autonomes / plans de travail	Apprentissage – av M	Entraînement- autonomie Défis autonomes / plans de travail	Apprentissage – av M	Entraînement- autonomie Défis autonomes / plans de travail

Ouvre à 13h35			LUNDI	MARDI	JEUDI (déchargée)	VENDREDI
13h45	13h55	Sieste des PS	Mobiliser le lgge Explorer le monde Maths			
13h55	14h05		Activités d'entrainement individualisées			
14h05	14h15		ASEC Arts Carnet d'artiste	Mobiliser le lgge Geste d'écriture	Mobiliser le lgge Geste d'écriture	Mobiliser le lgge Productions d'écrits
14h15	14h25		Mobiliser le langage : découvrir la fonction de l'écrit SILENCE ON LIVRE ! (10 min de lecture silencieuse)			
14h25	14h35		Mobiliser le langage : découvrir le principe alphabétique Agir, s'exprimer et comprendre à travers les activités artistiques			
14h35	14h45		Phonologie – Principe alphabétique – Encodage ½ gpe autonomie en graphisme Anglais (jeudi)			
14h45	14h55		Explorer le monde Agir, s'exprimer et comprendre à travers les activités artistiques			
14h55	15h15		En fonction du projet en cours			
15h15	15h25		RÉCRÉATION			
15h25	15h35					
15h35	15h45		Acquérir les premiers outils mathématiques Rituels Le chauffe cerveau : activités rapides sur la numératios (flash cards, jeux de doigts ...)			
15h45	15h55		Pour les PS réveillés			
			maths			
			Explorer le monde			
15h55	16h05	Acquérir les premiers outils mathématiques Explorer le monde : l'espace				
16h05	16h15	Activités d'entrainement (brevets) Apprentissage avec la M – entrainement en autonomie				