

PREMIER JOUR : LIBÉRONS LES DOUDOUS DE LA CLASSE !

créer une cohésion de groupe - découvrir l'école : lieux, adultes, classes

1 : premier regroupement

Coffre au milieu de la classe avec Doudou de la maitresse.
=> « Je ne sais pas si vous me connaissez mais je suis le doudou de la maitresse. OUI OUI elle a un doudou ! Je suis content de vous rencontrer. En vous attendant avec mes amis doudous, on a joué dans l'école. Mais je ne sais pas où ils sont...je les ai perdus ! Pour les retrouver ils m'ont donné des enveloppes. Essayer de tout réussir et vous pourrez avoir chacun un doudou pour faire une jolie photo en ce premier jour de classe »
=> env 1 photo classe bleue

2 : visite des classes

Sur la porte de la classe bleue, une enveloppe et un doudou
=> env 2 photo classe violette

Sur la porte de la classe violette, une enveloppe et un doudou
=> env 3 photo classe orange

Sur la porte de la classe orange, une enveloppe et un doudou
=> env 4 QR CODE chasse d'eau

3 : visite de l'école

Dans les toilettes, un album Jamais sans mon doudou gorille
=> direction la bibliothèque, on trouve un doudou
=> lecture de l'album

Env 5 av ronflements (ds la bibli)
=> la salle de sieste, on y trouve un doudou

Env 6 porte rose avec une lettre
« Vous avez bien visité l'école. Maintenant allons prendre un peu l'air.
Après la récréation, une nouvelle épreuve vous attend pour trouver la dernière enveloppe ! Mais où sont tous mes autres copains ? »

5 : chercher en équipe

Env 7 => lettre « BRAVO pour toutes les épreuves réussies. Retournez dans votre classe. Vous trouverez Des jeux avec des pinces, écoutez les consignes et aide-vous pour réussir ! »
Retour en classe :
3 pinces enregistreuses pour les consignes
* **PS** : jeu coloredo en bazar sur la table
=> reste des pions jaunes
* **MS** : puzzle géant à faire => reste des pièces
* **GS** : reconstituer prénom de toute la classe (photos + demander nom des PS et écrire le modèle) => reste des lettres

4 : coopérer, découvrir le matériel de sport

=> QR Code av doudou M :
« dans la salle de sport, 2 épreuves : faire un parcours d'une port à l'autre de la salle. Tout le monde devra passer dessus et j'ai bin dit tout le monde même les adultes !
Faire une tour avec les cubes où moi et mes copains pouvons tenir assis. Si vous réussissez, Bérénice vous donnera la dernière enveloppe. »

=> salle de sport
Parcours pour MS/ GS - Tour pour PS/ MS

COMPÉTENCES

se repérer dans l'école / reconnaître un lieu à partir d'une photo, d'un bruit / nommer les différentes espaces
coopérer / accepter d'être avec un autre
associer des couleurs identiques / réaliser d'après un modèle / dénombrer une quantité / composer des mots

6 : ouvrir le coffre

Comment faire pour ouvrir le cadenas ?
=> compter les morceaux qui restent ds chaque jeu.
Plusieurs possibilités.

Qd coffre est ouvert, chacun un doudou => photo collective

MATÉRIEL

Coffre avec 19 doudous - 4 doudous cachés (portes classe et sieste) - cadenas code couleur + Doudou de la maitresse
Album Jamais sans mon doudou gorille - maxi coloredo - puzzle - étiquettes prénoms - lettres mobiles - 3 pinces av consignes
Env1 (classe bleue) - env 2 (classe violette) - env 3 (classe orange) - env 4 (QR Code chasse d'eau) - env 5 (QR Code ronflements) - env 6 (porte rose + lettre) - env 7 (lettre)